

Anmeldung



Hiermit möchte(n) ich/wir, mich/uns zu folgendem Kurs beim

Jitterbug Club Boogie Woogie Tanzsportverein München e.V.

Postfach 20 11 01, 80011 München

Mohr-Villa, Situlistraße 75, 80939 München

www.jitterbug-club.de verbindlich anmelden.

Kurs : Balboa Anfängerkurs

Zeit : 01.03.2024 – 26.04.2024 – 19:45 h – 21:15 h

O Herr O Frau

Name/Vorname

Straße/Hausnr.

PLZ/Wohnort

Telefon/Fax

E-Mail

Geburtsdatum

O Herr O Frau

Name/Vorname

Straße/Hausnr.

PLZ/Wohnort

Telefon/Fax

E-Mail

Geburtsdatum

Die o.a. Personen sind mit dem Unterzeichnen der Anmeldung damit einverstanden, dass ihre persönlichen Daten vom Jitterbug-Club gespeichert werden. Die Daten werden vertraulich behandelt und nicht an Dritte weitergegeben.

Bezahlung :

Den Betrag für den Anfängerkurs in Höhe von € 75,-

- bezahle ich/wir am ersten Kurstag in bar.
- bezahle ich/wir per Gutschein.
- überweise ich/wir eine Woche vor Kursbeginn.

Bankverbindung :

IBAN : DE48 7009 0500 0101 5730 20

BIC : GENODEF1S04

Bank : Sparda-Bank München

Kontoinhaber : Jitterbug Club Boogie Woogie Tanzsportverein München e.V.

Verwendungszweck : Balboa Anfängerkurs 01.03.2024 und Name

Allgemein :

1. Mit der Unterschrift verpflichte/n ich mich/wir uns bei Kursantritt zur Bezahlung des vereinbarten Honorars.
2. Der volle Betrag ist bis zum 1. Unterrichtsabend zu entrichten.
Eine Abmeldung vom Kurs kann bis zu 14 Tage vor Kursbeginn schriftlich erfolgen. Danach ist das volle Honorar zu entrichten.
3. Bei Nichtteilnahme zum angemeldeten Kurs erfolgt keine Rückerstattung des Honorars.
4. Der Kursteilnehmer kann Unterrichtsabende, die er/sie nicht besuchen konnte, nach Rücksprache nachholen, wenn es vom Kursablauf möglich ist.
5. Mit meiner Unterschrift bestätige/n ich/wir, dass ich/wir vor Trainingsbeginn über die entsprechenden Regelungen des Hygieneschutzkonzeptes für den Trainingsablauf des Jitterbug-Club informiert wurde und dass ich/wir aktuell keine Krankheitssymptome im Rahmen der Corona-Pandemie aufweise

Datum, Unterschrift

Datum, Unterschrift